

REGULAMIN POBYTU NA CAMPINGU TRAMP W TORUNIU

1. Camping „Tramp” zarządzany jest przez Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Toruniu.
2. Camping dysponuje:
 - Hotelem
 - domkami sezonowymi
 - domkami całorocznymi
 - polem namiotowym i carawaningowym
3. Jednostką pobytową na terenie campingu jest jedna doba.
4. Doba hotelowa trwa od 14⁰⁰ do godz. 11⁰⁰.
5. Obowiązuje dokonanie formalności meldunkowych w recepcji niezwłocznie po przybyciu na camping, opłaty za pobyt na campingu pobierane są z góry.
6. Pobyt w hotelu lub domkach sezonowych i całorocznych można przedłużyć zgłaszając to do godziny 11⁰⁰ w recepcji.
7. Camping może odmówić przyjęcia gościa, który podczas poprzedniego pobytu rażąco naruszył regulamin, wyrządzając szkodę w mieniu campingu lub gości przebywających na campingu albo też w inny sposób zakłócił spokój i funkcjonowanie obiektu.
8. Zarządzający zapewnia na terenie campingu:
 - warunki pełnego wypoczynku z ciszą nocną od godz. 22⁰⁰ do godz. 6⁰⁰. W godzinach ciszy nocnej osoby przebywające na campingu mają obowiązek zachowywania się tak, by nie zakłócać spokoju innych gości.
 - świadczy na życzenie gościa budzenie na zamówienie.
9. Camping nie prowadzi depozytu i nie ponosi odpowiedzialności za kosztowności, pieniądze, rzeczy wartościowe utracone wskutek kradzieży na campingu.
10. Goście nie mają prawa przekazywać zwolnionego pokoju lub domków osobie trzeciej nawet jeśli pobyt opłacony był na okres dłuższy.
11. Osoby niezameldowane mogą przebywać na campingu od 6⁰⁰ do 22⁰⁰.
12. W pokojach i domkach zabrania się używania aparatury zasilanej elektrycznie i tego typu urządzeń.
13. Przy każdorazowym opuszczaniu pokoju i domków należy sprawdzić czy okna i drzwi są właściwie zamknięte.
14. Gość ponosi odpowiedzialność materialną za urządzenia, sprzęt i wyposażenie pokoi i domków w przypadku jego zniszczenia, zaginięcia lub uszkodzenia.
15. Opłatę za pobyt uiszcza się w recepcji campingu z góry za deklarowany czas pobytu.

Dziękujemy za przestrzeganie zasad regulaminu i życzymy miłego pobytu!!!

